

Disciplina: Geometria Descritiva

(Conteúdos sobre os quais incidirá o exame da disciplina como prova de acesso ao ensino superior para maiores de 23 anos)

Ano: n.a

Curso: Licenciatura em Engenharia Informática

Carga horária Semanal: Teóricas: n.a

Teórico - Práticas: n.a

Docente das aulas teóricas: n.a.

Docente das aulas teórico-práticas: n.a.

Conteúdo da Prova

1. AXONOMETRIA;

As diferentes axonometrias:

- Perspectiva cavaleira e perspectiva militar
- Perspectiva axonométrica isométrica
- Perspectivas axonométrica dimétrica

2. MÉTODO MONGE, OU MÉTODO DA DUPLA PROJEÇÃO ORTOGONAL;

- Representação do ponto;
- Representação da recta;
- Representação do plano.
- Intersecções:
 - o de rectas;
 - o de rectas com planos;
 - o de planos;
- Perpendicularidade e paralelismo



- o entre rectas;
- o entre rectas e planos;
- o entre planos;

- Métodos auxiliares em Geometria de Monge:
 - o Mudança de planos;
 - o Rotações;
 - o Rebatimentos.

- Problemas métricos
 - o Distâncias (pontos, rectas e planos)
 - o Verdadeira grandeza

Bibliografia

SOUSA, Pedro Fialho DESENHO (Colecção TPU, n.º 13) Ministério da Educação, Secretaria de Estado do Ensino Superior, Lisboa (1989)

SOUSA, Pedro Fialho PINHEIRO, Carlos da Silva Desenho (Colecção TPU, n.º 39, n.º 55) Ministério da Educação, Secretaria de Estado do Ensino Superior, Lisboa (1979/80)

CUNHA, L. Veiga DESENHO TÉCNICO Fundação Calouste Gulbenkian, Lisboa

Data: 08 / 01 / 2020

O(s) Docente(s)

